**Paradigma de Programação Orientada a Objetos**

**Diagrama de classes - Design**

**Exercício - Facebook:**

Cada perfil do Facebook tem as seguintes informações:

* Foto de perfil (Thumbnail)
* Lista de amigos (Outros usuários do Facebook)
* Linha do tempo: conjunto de conteúdos e posts de toda a rede de amigos.

Os conteúdos da linha do tempo podem ser do tipo **Texto**, **Imagem**, **Vídeo** ou **Localização**, e têm um detalhe e uma foto de perfil.

O usuário pode clicar em um conteúdo para ver todos os detalhes em tela ampliada. Por exemplo, se o usuário clica em um conteúdo do tipo texto, ele vê a foto do amigo que postou esse conteúdo e o texto escrito.

Além disso, o usuário pode clicar na imagem do amigo (que está no conteúdo) para ver o perfil dele. Ou seja, o usuário pode ver a foto de perfil do amigo e todos os conteúdos dele.

Considerações:

1. Supor que o usuário já fez login. O objetivo não é modelar o login de uma conta.
2. Criar um modelo de objetos que seja capaz de reproduzir o comportamento esperado.